FACULDADE DE TECNOLOGIA DE SÃO ROQUE

DESEMVOLVIMENTO DE SOFTWARE

ADRIANO OLIVEIRA E LUIS CAMPOS

**CONSUMA DA API RAWG**

SÃO PAULO-SR

2020

ADRIANO OLIVEIRA E LUIS CAMPOS

**DOCUMENTO DE PASSOS**

Trabalho desenvolvido na disciplina de DS1 da faculdade de tecnologia de São Roque.

Orientador (a): Fernando Leonid

SÃO PAULO-SR

2020

Sumário

[Consumindo a API RAWG 4](#_Toc40957641)

[Possíveis problemas encontrados 5](#_Toc40957642)

[Passo a passo como consumir a API 6](#_Toc40957643)

# Consumindo a API RAWG

Esta API é contém informações e vídeos de vários jogos, nele há mais de 350.000jogos para 50 plataformas diferentes, metadados como desenvolvedores, editores, criadores individuais etc.se há jogos similares e atividade do jogador.

O RAWG é uma ferramenta poderosa para se trabalhar com games, ela pode ser utilizada de várias maneiras, como por exemplo:

Quais jogos de console foram usados no mês passado utilizando:

GET https://api.rawg.io/api/platforms # get ids of target platforms

GET https://api.rawg.io/api/games?dates=2019-09-01,2019-09-30&platforms=18,1,7 # insert platforms ids

Para exibir os jogos mais esperados:

GET https://api.rawg.io/api/games?dates=2019-10-10,2020-10-10&ordering=-added

Jogos publicados em Annapurna interactive:

GET https://api.rawg.io/api/developers?search=Annapurna%20Interactive&page\_size=1 # get the developer id

GET https://api.rawg.io/api/games?dates=2019-01-01,2019-12-31&developers=15 # insert developer id

Jogos mais populares do ano:

GET https://api.rawg.io/api/games?dates=2019-01-01,2019-12-31&ordering=-added

Melhores jogos de 2001:

GET https://api.rawg.io/api/games?dates=2001-01-01,2001-12-31&ordering=-rating

Jogos mais bem avaliados pela Eletronic Arts:

GET https://api.rawg.io/api/developers?search=Electronic%20Arts&page\_size=1 # get the developer id

GET https://api.rawg.io/api/games?ordering=-rating&developers=109 # insert developer id

Ela é uma API muito completa em relação a jogos há muito o que explorar como listado acima há diversos vídeos, imagens, informações sobre jogos, listas de jogos mais populares e mais famosos, esta é uma boa API para realizar trabalhos pessoais etc. com relação a jogos.

# Possíveis problemas encontrados

***1º problema encontrado:***

Caso a data de início informada fosse maior do que a data de térmico a **api** não retornaria nada.

***Resolução:***

**Passo 1:** Converter as datas informadas em um array usando a função **explode**.

**Passo 2:** Criar duas variáveis auxiliares.

**Passo 3:** Criar uma estrutura condicional para verificar se o ano da data início e maior do que o da data término.

**Passo 3.1:** Criar uma estrutura condicional, que acontecera se os anos das datas forem iguais, mas nesse caso será avaliado se o mês de início e maior do que o de término.

**Veja o código:**

**Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente**

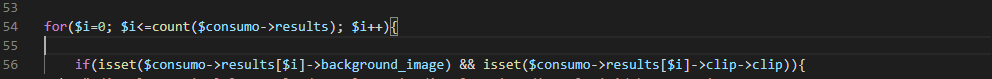
***2º problema encontrado:***

Não são todos os objetos que possuem todos atributos especificados no site, caso você pesquisasse por um objeto, e o mesmo não se possui um dos atributos especificados, seria exibido um erro.

***Resolução:***

**Passos:** Criei um ***if***  dentro da estrutura ***for***, para verificar se os atributos especificas estavam definidos.

**Veja o código:**



# Passo a passo como consumir a API

***Passo 1:***

Informe a data inicial

Tela de celular com publicação numa rede social

Descrição gerada automaticamente

***Passo 2:***

Tela de celular com publicação numa rede social

Descrição gerada automaticamente Informe a data término

***Passo 3:***

Clique no botão buscar

Tela de celular com publicação numa rede social

Descrição gerada automaticamente

Depois de realizar os passos descritos anteriormente, será exibida uma lista de cards com os lançamentos, entre as respectivas datas informadas.

